

DelFes, arriva Chinellato

Scritto da Franco Marra

Mercoledì 29 Novembre 2023 16:58



AVELLINO – La Del.Fes Avellino corre ai ripari per sostituire l'infortunato Matteo Santucci, ed approfitta della risoluzione contrattuale di Riccardo Chinellato con la Paffoni Omegna, per ingaggiare l'atleta di San Fermo della Battaglia. Lo ha annunciato la società con il seguente comunicato: "La Del.Fes Avellino Ssdl è lieta di comunicare l'ingaggio dell'atleta Riccardo Chinellato. Classe 2000, ala di 198 centimetri per 94 chilogrammi, il giocatore entrerà a far parte del roster di coach Alessandro Crotti e nelle prossime ore sarà in città per aggregarsi alla rosa della prima squadra. Giocatore di talento e di energia utile per la sua duttilità, potendo ricoprire il ruolo di ala piccola ed ala forte. Cresciuto cestisticamente a Cantù, Chinellato ha indossato la maglia di Lecco nell'annata 2018/2019, per poi vestire la maglia dell'Eurobasket Roma l'annata successiva in Serie A2. Olginate e Piadena in Serie B, nuovamente A2 con Piacenza. Lo scorso campionato in Serie B è stato protagonista a Rieti arrivando fino alla fase finale e sfiorando la promozione in A2. Con la Sebastiani ha realizzato 14.7 punti di media a cui ha aggiunto 6.3 rimbalzi e 1.8 assist di media. Questa stagione l'ha iniziata ad Omegna giocando 5 gare e realizzando 8.6 punti di media in 23 minuti di utilizzo. "Abbiamo cercato di cogliere una occasione di mercato, Riccardo andrà ad inserirsi nel nostro organico e ci permetterà di colmare l'assenza di Santucci ed essere un valore aggiunto completando il nostro roster – spiega il gm Nevola – ci auguriamo possa sin da subito mostrare il proprio valore". Soddisfatto coach Alessandro Crotti: "Giocatore duttile che può coprire 2 ruoli (3 e 4). Ha grande fisicità e ottima capacità realizzativa. Sarà giocatore prezioso per elevare la nostra qualità, ma senza snaturare il nostro sistema. Un grazie alla società è doveroso, questo innesto ci permetterà di migliorare viste le difficoltà attuali nelle rotazioni".